



SPRINGKASTELEN



WATERSPELEN



LASERGAMEN



BUNGEE TRAMPOLINE

ATTRAXI VERHUUR

Masters XL

Algemene gegevens

- Inhoud: De speeltafel, 44 grote pionnen welke aan beide zijden verschillend gekleurd zijn, 40 kleine pionnen welke blank en zwart gekleurd zijn, duidelijke spelregels.

- Controleer het XL spel op beschadigingen, indien beschadigingen aan het spel, neem dan contact op met Attraxi verhuur



Spelregels

Uitgangspositie:

Het spel:

Spreek af wie als eerste een code mag verzinnen. Deze speler, de codemaker, moet een rijtje van 4 kleuren pionnen neerzetten in het afgedekte speelvlak.

De andere speler, de codekraker, mag deze code uiteraard niet zien. De kleurcode bestaat uit iedere mogelijke combinatie van de 6 verschillende kleuren. Spreek af of een kleur meer dan 1 keer in een code mag voorkomen.

Als de code is opgezet, kan de codekraker beginnen om te raden welke kleur op welke plaats staat in het verborgen speelvlak. Elke raadpoging betekent dat je een rij codepionnen plaatst. Elke rij pionnen blijft de rest van het spel zo staan, tenzij de kleur niet meer in het opbergvak zit. Dan mag vanaf de eerste rij een pion gepakt worden om mee verder te spelen. Na elke poging moet de codemaker de tegenspeler vertellen wat er goed en fout is in het rijtje.

Dit gaat als volgt:

Zet een zwart scorepinnetje in een scoregaatje voor elk pion van de juiste kleur op de juiste plaats. Zet een blank scorepinnetje voor elk pion van de juiste kleur op een verkeerde plaats. Laat een scoregaatje leeg voor elke pion van de verkeerde kleur.

Aan het eind van elke ronde krijgt de codemaker een punt voor elke rij pionnen die de codekraker heeft neergezet. Noteer de score na elke ronde totdat je het afgesproken aantal rondes hebt gespeeld. Na elke ronde worden de rollen omgedraaid: codemaker wordt codekraker en omgekeerd. Als je het afgesproken aantal rondes hebt gespeeld, tel je de totaalscore. De speler met het hoogste aantal punten is de winnaar!

Als de codemaker een fout maakt bij het plaatsen van de scorepinnetjes, dan wordt de ronde overgespeeld en krijgt de codekraker er 3 punten extra bij.



www.attraxi.be

ATTRAXI VERHUUR

Specificaties

Aantal grote pionnen	44 (welk aan beide zijden verschillend gekleurd zijn)
Aantal kleine pionnen	40 (welke blank en zwart gekleurd zijn)
Aantal Spelers	2
Breedte	60 cm
Hoogte	17 cm
Lengte	132 cm
Gewicht	12 kg
Type spel	Gezelschapsspel

ATTRAXI verhuur (Set in Motion BV)
Blauwesteenstraat 110-i
2550 Kontich
0497/604.604

IBAN BE40 3631 4686 0363 (BIC BBRUBEBB)
BTW nummer BE 0628.596.028
info@attraxi.be
www.attraxi.be